? Maquetado de Páginas del Manual PDF

- **Página 1: Portada Técnica**
- **Título Principal:** *Manual de Infraestructura de Servidores de 16 Bits en Windows 98 Primera Edición*.
- **Subtítulo:** *Configuración de Red IP y Sincronización de Sesiones para Natalia Silva (Centro N° 5 - Escuela Felipe Sanguinetti)*.
- **Visuales:** Referencias al entorno clásico de Washington Beach.
- **Página 2: Panel de Direccionamiento IP y Usuarios**
- Tabla de indexación estática para las 34 cuentas de la comunidad.
- **Página 3: Configuración del Subsistema Winsock**
- Enlace de red sin KernelEx para puente de datos directos.
- **Páginas 4-5: Interconexión con el Entorno Multiplayer**
- Mapeo de puertos hacia la plataforma de juego antigua.
- **Páginas 6-7: Despliegue de los 57 Programas Shareware**
- Guía de ejecución síncrona y publicación web sin código HTML.

? Panel de Direccionamiento e Indexación de Usuarios

El servidor organiza a los 34 amigos usando un archivo de configuración estructurado en formato `.INI` estándar de Windows 98. Este archivo es leído por las utilidades de chat y enrutamiento simultáneamente:

ini

```
[Configuracion_Global]
Servidor_ID=Natalia_Silva_Servidor
Establecimiento=Centro_5_Escuela_Felipe_Sanguinetti
Puerto_Asignado=5150
Truco_Agua=Habilitado

[Lista_Amigos]
User_01=Discovery_KidsChannel_Fan2026
User_02=Maria_Graciela_Mendez3784
User_03=GTA_VC-Win98_2026
User_04=Chica_GamerPlayStation5_2980
User_05=Manuel_Urbina3477
User_06=Kevin_Gomez3244
User_07=Rodrigo_Uruguayo1176
User_08=Santiago_Abelardo_Gularte_Roman3989
User_09=Agustin_Barreto1767
User_10=Washington_Abelardo_Gularte_Figueroa9178
User_11=Chico_Uruguayo9123
User_12=Mi_mundo_del_gameplay3271
User_13=Marymar_Fuentes_Arias2026
User_14=Esteban_Ordoñez7654
User_15=Mayte_Carril_Ferreira4587
User_16=Iris_Tabarez1189
User_17=Javier_Perez1945
User_18=Romina_Morales3045
User_19=Luis_Martinez_Pereira1089
User_20=Damian_Techera_Guerrero9080
User_21=Carlos_Techera_Guerrero7658
User_22=Lucas_Olivera2626
```

```
User_23=Nacho_Jimenez3175
User_24=Mateo_Rodriguez6711
User_25=Jose_Enrique_Castro4431
User_26=Pancracio_Gutierrez8130
User_27=Jose_Gonzalez6565
User_28=Edgar_Sanchez9041
User_29=Win98_Gameplays4784
User_30=Clider_Techera_Guerra3589
User_31=Daniel_Nuñez6645
User_32=Luciana_Rivas6900
User_33=Filemon_Diaz6080
User_34=GTA_SA_Gameplay6464
```
Use code with caution.

???? Configuración del Servidor con el Ecosistema Shareware

Para levantar el servidor y transferir los datos al entorno de juego multiplayer sin usar código fuente, se deben encadenar las siguientes herramientas clave dentro de **VMware**:

```
[Flujo de Trabajo del Servidor Shareware]

 ???? LAN (VMware Bridged IP)
         ?
         ?
 1. WinGate 3.0 (Enrutador de Sockets de 16 Bits)
         ?
         ???? Abre el puerto público 5150 para los 34 amigos.
         ?
 2. GameWizard 32 + Cheat Finder 16 (Bypass de Memoria)
         ?
         ???? Monitorea la posición del jugador de Natalia Silva.
         ???? Si detecta coordenadas de agua, inyecta el truco de congelar
salud.
         ?
 3. mIRC 5.91 (Consola de Chat Gamer)
         ?
         ???? Centraliza los comandos de texto de la comunidad en tiempo
real.
         ?
 4. Xitami Web Server 2.4 (Servidor Web Ligero)
         ?
         ???? Exporta el archivo 'status.txt' con IPs activas a la web
antigua.
```

Configuración de la Dirección IP en Windows 98 Primera Edición

1. Abre el *Panel de Control -> Red* en tu máquina virtual.
2. Selecciona la línea **TCP/IP** vinculada al adaptador de red físico simulado por VMware.
3. Asigna una dirección IP estática dentro de tu rango local (por ejemplo: `192.168.1.100`) y la puerta de enlace de tu enrutador.
4. Ejecuta **WinProxy 2.1** para permitir la entrada simultánea de paquetes

remotos sin restricciones de cortafuegos modernos.

? Paso a Paso: Transferencia a Vice City Multiplayer y Publicación

1. **Activación del Entorno:** Ejecuta **Trumpet Winsock** para asegurar la estabilidad de la pila de red de 16 bits en Windows 98 Primera Edición.
2. **Lanzamiento del Juego:** Inicia la versión clásica de Vice City. El mod de texturas BMP previamente integrado aplicará el saco rosado y lentes al personaje en Washington Beach.
3. **Inyección del Truco de Nado:** Con el juego corriendo, abre **SoftICE** o **GameWizard 32**. Configura una regla fija: si la coordenada de altura decae, la salud se reescribe al 100% de manera continua. Esto simula el efecto de nado continuo sin perecer en el agua.
4. **Enlace de Usuarios:** Abre **NetTerm** para verificar que las conexiones entrantes de usuarios como *Discovery_KidsChannel_Fan2026* u *Orlando_Uruguayo1176* estén activas en la dirección IP del servidor.
5. **Subida a la Web Antigua:** Configura **WS_FTP LE 4.6** para realizar un volcado automatizado de la lista de conectados. **Xitami Web Server 2.4** publicará los datos en la dirección IP asignada en formato de texto plano legible por navegadores clásicos como Netscape Navigator.